PROTOCOLE EVALUATION -	ACTIVITES VTT -	NIVEAU 3 -	CROSS COLINTRY
FROTOCOLE EVALUATION =	ACTIVITES VII -	- MIVLAU 3 -	CKOSS COONTKI

Compétence attendue de niveau 3 :

Prévoir et conduire un déplacement sur un parcours aux difficultés techniques définies mettant en valeur les qualités de pilotage et d'endurance.

Principes d'élaboration de l'épreuve

- Le coureur doit réaliser un parcours chronométré sur une boucle ou le temps d'épreuve doit être compris entre 12 et 20 minutes sur un terrain de milieu naturel varié, sécurisé, et connu.
- Le parcours est jalonné de 4 zones techniques variées clairement identifiées.
- Chaque zone technique présente 3 niveaux de difficultés de même nature (0.5 point, 1 point et 2 points).
- Un temps de référence est établi par un ouvreur ou un professeur et correspond à une vitesse moyenne de plus ou moins 14 km/h.

Points à affecter	Critères à évaluer	COMPETENCE DE NIVEAU 3 EN COURS D'ACQUISITION			COMPETENCE DE NIVEAU 3 ACQUISE						
8	Gestion de l'effort chrono de course TR : temps de référence	note	filles	garçons	note	filles	garçons	note	filles	garçons	
		1	+80% de TR	+60% de TR	4	+50% de TR	+30% de TR	6	+35% de TR	+15% de TR	
		2	+70% de TR	+50% de TR	5	+40% de TR	+20% de TR	7	+30% de TR	+10% de TR	
		3	+60% de TR	+40% de TR				8	+25% de TR	+5% de TR	
8	Efficacité technique équilibre sur le vélo	Points marqués sur les zones techniques de 0 à 3.5 pts			de 4 pts à 6 pts	8	de 6.5 pts à 8 pts				
Connaissance et analyse des zones techniques	Ecart au projet de 3 points		Ecart au projet de 2 points		Ecart au projet de 1 point		Ecart au projet de 0 point				
		1 point			2 points		3 points		4 points		

PROTOCOLE EVALUATION -	ACTIVITES VTT -	NIVEAU 4.	CROSS COLINTRY
I NOTOCOLL L'ALUATION -	ACTIVITED VII -	- MIVLAU 4 -	CKOSS COUNTKI

Compétence attendue de niveau 4 :

Prévoir et conduire un déplacement sur un parcours aux difficultés techniques définies mettant en valeur les qualités de pilotage et de propulsion en vue d'obtenir le meilleur rendement possible.

Principe d'élaboration de l'épreuve

- Le coureur doit réaliser un parcours chronométré sur une boucle ou le temps d'épreuve doit être compris entre 12 et 20 minutes sur un terrain de milieu naturel varié, sécurisé, et connu.
- Le parcours est jalonné de 4 zones techniques variées clairement identifiées.
- Chaque zone technique présente 3 niveaux de difficultés de même nature (0.5 point, 1 point et 2 points).
- Un temps de référence est établi par un ouvreur ou un professeur et correspond à une vitesse moyenne de plus ou moins **16 km/h**.

Points à affecter	Critères à évaluer	COMPETENCE DE NIVEAU 3 EN COURS D'ACQUISITION			COMPETENCE DE NIVEAU 3 ACQUISE					
0	Gestion de l'effort chrono de course TR: temps de référence	note	filles	garçons	note	filles	garçons	note	filles	garçons
		1	+80% de TR	+60% de TR	4	+50% de TR	+30% de TR	7	+35% de TR	+15% de TR
9		2	+70% de TR	+50% de TR	5	+45% de TR	+25% de TR	8	+30% de TR	+10% de TR
		3	+60% de TR	+40% de TR	6	+40% de TR	+20% de TR	9	+25% de TR	+5% de TR
8	Efficacité technique équilibre sur le vélo	Points marqués sur les zones techniques de 0 à 3.5 pts			de 4 pts à 6 pts			de 6.5 pts à 8 pts		
Connaissance et analyse des zones techniques		Ecart au projet de 3 points		Ecart au projet de 2 points		Ecart au projet de 1 point		Ecart au projet de 0 point		
		0 point			1 point		2 points		3 points	